



Les anniversaires IQ Build

6 - 10 ans



Anniversaires 6-10 ans

Thèmes – Codage / Robotique

1. VOYAGE DANS L'ESPACE (6 projets)

Nous avons de nombreux projets prêts à partir dans l'espace - rovers, satellites, nous voyons même la position Soleil-Terre-Lune.

2. J'AIME LA TECHNOLOGIE (10 projets)

Ce thème est destiné aux enfants les plus curieux. Ils ont la possibilité de construire un simulateur de tremblement de terre, un moulin à vent pour l'énergie solaire, un ascenseur et même une machine à dessiner.

3. JE CROIS QUE JE PEUX VOLER (6 projets)

Quel enfant ne veut pas devenir pilote ou astronaute ? Nous avons des hélicoptères de sauvetage, des avions et même des fusées. Tout ce dont nous avons besoin pour monter à bord !



Anniversaires 6-10 ans

Thèmes – Codage / Robotique

4. J'ADORE LES ANIMAUX (20 projets)

Nous pouvons construire toutes sortes d'animaux - crocodile, luciole, gorille, araignée, éléphant, grenouille, poisson, lapin, dinosaure, lion, requin... et bien d'autres encore. Avec l'aide du codage, ils peuvent bouger, émettre des sons, changer la couleur.

5. J'ADORE LA NATURE (6 projets)

Ce module est destiné aux enfants qui veulent en savoir plus sur l'environnement et le cycle de vie des animaux. Ils apprennent la métamorphose des grenouilles, les plantes et les pollinisateurs ou les prédateurs et leurs proies. Nous allons plus loin dans l'océan et construisons un sous-marin qui garde l'eau propre.



Anniversaires 6-10 ans

Thèmes – Codage / Robotique

6. J'ADORE LES VOITURES (10 projets)

Tout le monde aime les voitures, qu'il s'agisse d'une voiture classique, d'une Formule 1, d'un Humvee ou même d'un Batmobil. Nous avons beaucoup de voitures pour tous les genres.

7. J'ADORE LES ROBOTS (6 projets)

Les enfants adorent les robots ! Qu'il s'agisse de robots standards, d'un bras de robot ou de différents dispositifs que nous utilisons dans la vie réelle, nous leur donnons vie à l'aide du codage.



Anniversaires 6-10 ans

Thèmes – Codage / Robotique

8. CONSTRUISONS UN PARC D'ATTRACTIONS ! (7 projets)

Nous avons tout ce que nous aimons dans un parc d'attractions : la roue qui tourne, les tasses qui tournent, le carrousel et même les stands de restauration.

9. LES JEUX DU CARNAVAL (6 projets)

Ce module permettra aux élèves de mieux comprendre l'énergie, le transfert d'énergie et la collision. Ils exploreront les moyens d'utiliser leurs capacités d'observation pour anticiper les résultats des changements d'énergie lors d'une collision, décrire la relation entre l'énergie et la vitesse et prédire comment l'énergie se déplace d'un endroit à un autre. Pour une meilleure compréhension, nous utiliserons des projets tels que le bowling, le mini-golf, un labyrinthe ou un flipper.



Anniversaires 6-10 ans

Thèmes – Codage / Robotique

10. PARTONS À L'AVENTURE ! (6 projets)

Pour ce thème, les enfants feront un voyage en bateau, construiront une motoneige et une voiture caveine, mais aussi des cabanes dans les arbres et partiront en mission sous-marine.

11. LES HEUREUX VOYAGEURS (6 projets)

Les enfants construiront différents types de transport : ferry, taxi, hélicoptère, téléphérique ou grand bus.



Anniversaires 6-10 ans

Thèmes – Codage / Robotique

12. CRÉATIONS EXCENTRIQUES (6 projets)

Ce module développera les compétences des élèves en matière de conception technique en leur permettant de définir des problèmes, de réfléchir à des solutions, de tester et de perfectionner des prototypes.

Ils construiront une machine à détruire les ordures, un robot qui aide à nettoyer la maison ou une aire de jeux high-tech.

