

Semaine du 23 au 27 février

Maternelles

Lundi

Création du drapeau du Royaume

Médailles d'explorateurs

.....

Création des petits habitants du Royaume

Mardi

Découverte de l'ours des glaces

.....

Brochettes de poissons

Sortie au Naturoscope

Mercredi

Sculpture de glace

Création d'igloos

.....

Création de traîneaux

Le bonhomme magique (slime magique)

Jeudi

Création de boussoles

Création de carte

.....

Sortie au parc

Vendredi

Atelier cuisine : glaces et rocher coco

.....

Grande quête finale
(organisée par les élémentaires)

Elémentaires

Création de blasons

.....

Création de la salle de glace (base des explorateurs)

Création de la banquise

.....

Sortie Patinoire

Atelier scientifique : les différents états de l'eau

.....

Création de fausse neige

Création de la quête finale

.....

Sortie au Naturoscope

Création de la quête finale (suite et fin)

.....

Animation Grande Quête finale

Programme susceptible d'évoluer - 1 activité / demi-journée

Semaine du 2 au 6 mars

Maternelles

Lundi

Création d'igloos +
Décoration du
village

.....

Création du
bonhomme de neige +
Création de flocon

Mardi

Création de la
famille pingouin +
banquise

.....

Sortie au
Naturoscope

Mercredi

Création d'un
morpion glacé +
fausse neige

.....

Mission : sauver la
banquise !
+ les différents états
de l'eau

Jeudi

Parcours des
explorateurs +
archéologue des
neiges

.....

Le mystère de la
fonte des glaces +
arbre des neiges

Vendredi

Atelier cuisine :
bonhommes de neige
salés

.....

Grande quête finale
[organisée par les
élémentaires]

Elémentaires

Création du drapeau
+ Création de la base
polaire d'explorateurs

.....

Création de
stalactiques

Création de support
à bougies / banquise

.....

Sortie patinoire

Cristallisation du
sucre

.....

Théâtre

Création de la carte
du royaume

.....

Sortie au
Naturoscope

Création de la quête
finale [suite et fin]

.....

Animation Grande
Quête finale

Programme susceptible d'évoluer - 1 activité / demi-journée